



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

## MANSIONARIO DIRIGENTI SQUADRE STAGIONE SPORTIVA 2020 - 2021

Lo scopo principale della nostra società è quello di contribuire alla crescita calcistica ed educativa dei ragazzi.

I risultati sono importanti ma non rappresentano il nostro obiettivo primario. A nessuno piace perdere, ma dobbiamo imparare ad accettare le sconfitte serenamente facendo i complimenti a chi ci ha battuto.

- Il Dirigente di una squadra dilettantistica è **PERSONA ALTAMENTE MERITORIA** che mette a disposizione il suo tempo e la sua opera al servizio dei ragazzi/bambini.
- La **PRINCIPALE SODDISFAZIONE** che il Dirigente di una squadra trae dalla sua attività è quella di **CONTRIBUIRE IN MODO DETERMINANTE** a permettere ai ragazzi/bambini di **SVOLGERE UN'ATTIVITA' SPORTIVA** che sappiamo molto importante per la loro buona crescita.  
Con la sua opera il dirigente concorre ai successi della squadra.
- I Dirigenti e gli allenatori delle squadre sono anche e soprattutto **"DIRIGENTI DELLA SOCIETA' "**.
- Nella società sportiva i Dirigenti di una squadra svolgono il compito assegnatogli nell'ambito della squadra e **CONCORRONO A DETERMINARE LE LINEE GUIDA** che la società deve seguire per svolgere al meglio l'attività sportiva per i giovani.

### Figura del Dirigente e sua collocazione nell'ambito della squadra:

Il Dirigente della squadra è il primo collaboratore dell'allenatore.

Tra i Dirigenti della squadra è necessario via sia un rapporto di stima e fiducia reciproca. In modo particolare questi "sentimenti" devono legare i dirigenti e l'allenatore della squadra.

Una squadra fa' bene se dispone di bravi Dirigenti che mettano l'allenatore/istruttore in condizione di svolgere al meglio il suo compito.

L'allenatore/istruttore a sua volta **DEVE** collaborare con i Dirigenti nelle cose ad essi delegate.



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

## Compiti del Dirigente di squadra:

Il Dirigente svolge la sua opera in modo da agevolare il lavoro dell'allenatore/istruttore prima, durante e dopo le partite e gli allenamenti.

Il Dirigente collabora con l'allenatore/istruttore in tutte le sue incombenze organizzative (attrezzature e divise, trasferte, comunicazioni varie).

Il Dirigente mantiene i rapporti con i genitori per tutto quanto esula dai problemi tecnici.

Nei confronti dei giocatori e dei genitori il Dirigente porta avanti le idee e le direttive della società che vengono definite nelle riunioni dei Dirigenti.

## Responsabilità del gruppo:

L'allenatore/istruttore è la persona che piu' a lungo è a contatto con i ragazzi/bambini della squadra e la direzione della società gli richiede di essere il primo responsabile del gruppo.

La responsabilità dell'allenatore/istruttore riguarda sia il lato tecnico che quello del comportamento dei ragazzi/bambini.

Nel curare il buon comportamento dei ragazzi/bambini l'allenatore deve avere un'importante supporto dai Dirigenti che seguono la squadra.

## Organizzazione della squadra:

Di seguito esamineremo in dettaglio i vari momenti in cui la presenza dei Dirigenti è molto importante.

**In alcune situazioni la presenza dei Dirigenti è fondamentale**, specialmente quando contemporaneamente vi sono piu' cose da fare. Per questo motivo è necessario che in ogni squadra siano impegnate 3 persone oltre all'allenatore/istruttore.

E' anche opportuno che **tra i Dirigenti vengano suddivisi i compiti** in modo da evitare sia accavallamenti che carenze di presenze (distribuire e ritirare le divise da gioco, compilare la distinta, aiutare i bambini piu' piccoli a legare le scarpe, preparare le borracce dell'acqua e le bevande per il ristoro, ricevere l'arbitro e la



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

squadra avversaria, recuperare i palloni a fine partita e allenamento, procurare le bandierine per i guardalinee, accudire gli infortunati, etc. etc.).

## LE COSE DA FARE

### PRIMA DELLA PARTITA

#### RITROVO E ORGANIZZAZIONE DELLE TRASFERTE

Salvo qualche particolare eccezione il **ritrovo** e la partenza delle squadre deve avvenire dalla sede/campo della società.

L'**orario** del ritrovo e/o della partenza **deve** essere tale da **permettere un viaggio "tranquillo"** che faccia arrivare tutti al campo di gioco almeno **1 ora** prima dell'orario di inizio della gara.

Per l'effettuazione delle trasferte è necessario accertarsi che via siano disponibili **almeno 4 accompagnatori** con automobile.

E' bene che i giocatori siano concentrati su poche macchine e viaggino con la loro borsa sportiva. Per evitare disagi è anche buona norma che i ragazzi viaggino sulla stessa auto sia all'andata che al ritorno.

Alla partenza i Dirigenti si devono assicurare che tutti i ragazzi/bambini siano sistemati sulle auto e che tutti i conducenti siano **informati sul percorso da fare** per raggiungere il campo da gioco.

E' utile che i Dirigenti (e gli autisti) abbiano con sé l'indirizzo e il numero telefonico del campo di gioco.

Una volta giunti sul posto si devono radunare tutti i ragazzi/bambini fuori dall'impianto e con la guida di un Dirigente si entra nell'impianto sportivo.

All'interno ci si deve presentare ed informare sulla locazione e disponibilità degli spogliatoi. Se gli spogliatoi non sono ancora accessibili, i Dirigenti individuano un posto di attesa facendo in modo che i ragazzi rimangano in gruppo con tutte le borse sportive in fila e ordinate.

#### MATERIALE SPORTIVO PER LA GARA

Un Dirigente avrà l'**incarico di occuparsi del materiale** necessario alla squadra per disputare la partita:



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

- Maglie, pantaloncini, calzettoni
- 3 palloni per la gara quando si gioca in casa
- Borsa medicinali e borracce acqua
- Fascia per il capitano
- Numeri per effettuare le sostituzioni

Per esigenze particolari (maglie con numerazioni supplementari, ecc.) prendere preventivamente accordi con il magazziniere.

Per i medicinali fare richiesta al magazziniere o provvedere personalmente.

Il materiale deve essere ritirato presso il magazzino della società (la borsa dei medicinali e le borracce sono date in dotazione alla squadra per tutta l'annata e vanno tenute in consegna da un dirigente).

## LA DISTINTA DEI GIOCATORI E I DOCUMENTI:

### **Prima di partire dalla segreteria / campo:**

anche se la distinta giocatori viene compilata sul campo di gioco, prima di partire, controllare che nella valigetta porta documenti siano presenti tutti i tesserini o documenti dei giocatori convocati.

### **Prima dell'inizio della gara:**

#### Tempi di consegna della distinta

La distinta dei giocatori partecipanti alla gara e i documenti di tutte le persone indicate in distinta devono essere **consegnati all'arbitro** almeno 30 minuti **prima dell'orario d'inizio indicato sul comunicato della FIGC** (se la gara che precede la nostra è in ritardo **l'orario della consegna della distinta non cambia**).

Il regolamento concede alle squadre la possibilità di presentarsi all'arbitro con un **ritardo massimo di un tempo di gara** riferito al campionato/torneo in oggetto. La distinta deve essere presentata almeno 5 minuti prima che scada il tempo di ritardo massimo consentito. Conviene però presentare la distinta appena possibile anche se non sono ancora presenti i giocatori avvertendo l'arbitro del probabile ritardo (anche se non è prescritto, è bene dare all'arbitro qualche giustificazione plausibile delle cause del ritardo). Appena pronti e comunque **prima che scadano i tempi** si deve presentare la squadra all'arbitro.

Nei tornei il ritardo massimo consentito è stabilito dal regolamento del torneo (in genere è un tempo più breve rispetto a quello dei campionati).



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

## Assenza squadra avversaria (solo per squadre GIOVANISSIMI e ALLIEVI)

Se è la squadra avversaria ad essere assente, noi dobbiamo comunque presentare la nostra distinta all'arbitro nel tempo prescritto e sottoporci all'appello (l'arbitro, a sua discrezione, può anche esimere la nostra squadra dall'indossare la divisa di gioco e provvedere ugualmente all'appello): Dopo di che, atteso il tempo previsto per il ritardo massimo consentito, si chiederà all'arbitro il permesso di rientrare in sede/campo.

## Compilazione della distinta di gioco

Avuto dall'allenatore/istruttore la numerazione da assegnare ai giocatori e individuato le mansioni che i dirigenti presenti dovranno svolgere, ci si appresta alla compilazione della distinta di gioco.

**I giocatori:** la compilazione della distinta di gioco consiste nel riportare sul modulo apposto i nominativi di tutti i giocatori a cui si vuole sia permessa la partecipazione alla gara (quindi **anche quelli che non sono** ancora eventualmente **presenti**), con la loro data di nascita completa e il numero del tesserino e/o del documento di riconoscimento. Se si fosse sprovvisti di moduli distinta, scrivere la distinta su carta semplice riportando tutti i dati necessari, non è possibile partecipare alla gara senza consegnare la distinta all'arbitro).

**I giocatori non segnati sulla distinta di gioco non possono partecipare alla gara.**

È consigliabile scrivere in distinta anche i nominativi di quei giocatori che si presume arrivino in ritardo, anche a partita iniziata.

Non scrivere in distinta nominativi in numero superiore al consentito. Solo i primi 18 nominativi possono partecipare alla gara (16 nel gioco a 9 e 14 nel gioco a 7). La squadra che fa' giocare il 19° giocatore della lista avrà partita persa ( a meno che non abbia lasciato in bianco un numero precedente, per esempio: il 17.... In questo caso i giocatori in distinta sono sempre 18).

**È possibile modificare la distinta di gioco** in ogni momento **prima che l'arbitro dia il segnale d'inizio** della partita. Dopo l'inizio della gara non è più possibile cambiare la distinta.

**I documenti di identità** presentati all'arbitro devono essere in **originale** (la fotocopia non è valida) e tali da permettere all'arbitro l'identificazione.

Occorre anche segnalare i giocatori che svolgeranno le funzioni di capitano e vice-capitano.

**Il guardalinee:** nella distinta va poi riportato il nome del guardalinee (deve essere **persona tesserata** per la società e **non squalificata**, il non rispetto di queste



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

norme comporta la perdita della partita). Non si può giocare una partita senza guardalinee.

Anche un giocatore può svolgere le funzioni di guardalinee (purché di età non inferiore a quella prevista per la gara che si deve disputare).

Durante la partita il guardalinee può essere sostituito da un dirigente qualificato presente in panchina (l'accompagnatore ufficiale, il massaggiatore, l'allenatore/istruttore basta che siano iscritti come Dirigenti ufficiali) o da un giocatore sostituito o di riserva.

Solamente nel caso in cui la panchina fosse deserta l'arbitro pretenderà che sia un giocatore presente in campo a fare da guardalinee (la squadra sarà costretta a giocare di conseguenza con un uomo in meno):

**Il Dirigente accompagnatore ufficiale:** nella distinta di gioco va indicato il **Dirigente accompagnatore ufficiale** (può essere anche lo stesso guardalinee o l'allenatore/istruttore).

**L'allenatore/istruttore e il massaggiatore:** per giocare una partita questa 2 figure **non sono indispensabili** (come invece lo sono i giocatori e il guardalinee).

**Il medico sociale:** se la squadra dispone di un medico può inserirlo nella lista in aggiunta agli altri dirigenti. Il medico deve qualificarsi con un documento specifico.

## RICEVIMENTO DELL'ARBITRO E DELLA SQUADRA AVVERSARIA

### Partite casalinghe

Nelle partite casalinghe un Dirigente avrà l'incarico di ricevere l'arbitro e la squadra avversaria, i quali andranno accompagnati negli spogliatoi.

Alla squadra avversaria bisogna indicare lo spazio utilizzabile per effettuare il "riscaldamento".

Occorre poi provvedere alla disponibilità delle bandierine per i guardalinee (una di queste andrà consegnata alla squadra avversaria).

E' necessario anche occuparsi della distribuzione delle bevande alla fine del primo tempo alle 2 squadre e all'arbitro.

**Per l'arbitro i Dirigenti della squadra segnati sulla distinta sono gli unici interlocutori e responsabili.**

Il custode e/o addetto al campo non è riconosciuto dalla FIGC e quindi dall'arbitro, per cui i Dirigenti devono curare al meglio i rapporti con il direttore di gara e soddisfare possibilmente tutte le sue richieste (per esempio quella di essere accompagnato all'uscita dopo la partita o quella di prendere in consegna la sua automobile prima della gara - quando gli arbitri ovviamente sono ufficiali FIGC). L'arbitro si rivolge ai Dirigenti della squadra di casa anche per richieste relative alla



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

sistemazione del terreno di gioco (tracciatura del campo, reti delle porte etc. etc.) ed è loro compito attivarsi per risolverle.

## DOPO LA PARTITA INFORTUNI GRAVI

Nel caso si verifichi un infortunio grave di un giocatore i Dirigenti devono **preoccuparsi di accompagnarlo in ospedale**. Se sono presenti i genitori che si assumono il compito di provvedere in proprio, i Dirigenti dovranno tenersi informati sullo stato di salute del giocatore.

In questi casi, al termine della partita, è bene **richiedere all'arbitro di segnalare l'infortunio nel rapporto di gara** (nel caso si verifichino fratture dentarie la segnalazione dell'infortunio sul rapporto arbitrale è indispensabile per ottenere l'eventuale indennizzo della compagnia assicurativa).

L'infortunio grave deve essere denunciato alla compagnia assicurativa entro 5 gg. dall'accaduto. Il Dirigente deve far recapitare in segreteria la documentazione rilasciata dall'ospedale e mettere in contatto i genitori dell'infortunato con l'incaricato della segreteria.

## RITIRO DOCUMENTI E FIRMA RAPPORTO DI GARA

Al termine della gara occorre **ritirare i documenti precedentemente consegnati all'arbitro**. L'arbitro ha la facoltà di trattenere i documenti di giocatori e Dirigenti (può succedere nei casi di comportamenti gravemente scorretti).

Nelle partite dirette da arbitri designati dalla società ospitante (categorie Pulcini ed Esordienti) la FIGC richiede che il rapporto arbitrale con su scritto il risultato della gara venga controfirmato dagli accompagnatori ufficiali delle squadre ospiti (i provvedimenti disciplinari sono invece di esclusiva competenza dell'arbitro).

La **valigetta** con i documenti **deve essere riportata presso la sede della società**. Se sono stati impiegati giocatori di altre squadre rimettere a posto i relativi cartellini.

## PRESENZA DEI DIRIGENTI NEGLI SPOGLIATOI

Dopo la partita è necessario che almeno un Dirigente presenzi all'interno degli spogliatoi svolgendo opera di controllo e assistenza nei riguardi dei giocatori.



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

## ACCOMPAGNAMENTO DELL'ARBITRO

Dopo le partite giocate in casa puo' accadere che l'arbitro richieda di essere accompagnato all'uscita o anche oltre. I Dirigenti della società ospitante hanno l'obbligo di svolgere l'assistenza richiesta dall'arbitro.

## RICONSEGNA MATERIALE USATO PER LA GARA

Dopo la partita pretendere dai giocatori la consegna ordinata del materiale usato **controllando** che tutto venga riconsegnato, **contare maglie (girate dal verso corretto), pantaloncini e calzettoni**. Riportare immediatamente il borsone presso il **magazzino** della società.

## PARTITE AMICHEVOLI

Visto che a volte si tende a dare piu' importanza alle partite "ufficiali" e meno a quelle "amichevoli", è necessario ricordare che la **presenza dei Dirigenti** è invece ugualmente **necessaria e importante**.

Nelle gare amichevoli bisogna espletare quasi tutte le attività come per le gare ufficiali. Senza dimenticare che purtroppo incidenti ed infortuni possono anche capitare in queste occasioni.

## ALLENAMENTI

La presenza agli allenamenti di tutti i Dirigenti non è indispensabile, ma è sicuramente un **buon sostegno per l'allenatore/istruttore**.

E' molto importante essere presenti quando arrivano i ragazzi. Trovando un **Dirigente**, i ragazzi/bambini trovano anche un **punto di riferimento** (non lasciare il compito di controllo dei ragazzi al custode dei campi o qualsiasi altra figura).

Oltre all'**opera di controllo e stimolo al buon comportamento** dei giocatori prima e dopo l'allenamento, il Dirigente puo' **rendersi utile** aiutando l'allenatore/istruttore **nel preparare tutto il materiale** necessario per l'allenamento.

Essere presenti vuol dire anche occuparsi della **custodia dei valori assegnati**.

Al termine dell'allenamento i Dirigenti e l'allenatore/istruttore devono anche preoccuparsi di **lasciare tutto** il materiale usato per l'allenamento **in ordine** e nel locale adibito a magazzino.



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

Il Dirigente puo' inoltre sfruttare anche il tempo dell'allenamento per affrontare i vari **problemi** organizzativi e contribuire a **risolvere** eventuali **emergenze** (ritardi dell'allenatore/istruttore, infortuni etc. etc.).

## CONSEGNA DIVISE DA GIOCO

L'allenatore/istruttore sceglierà il momento opportuno in cui la squadra deve prepararsi ad indossare la divisa da gioco (dipende dal tempo disponibile e dalla necessità che puo' avere l'allenatore/istruttore di parlare alla squadra prima di indossare la divisa da gioco). Arrivato il momento, i Dirigenti distribuiranno le divise da gioco (se l'allenatore/istruttore non ha ancora comunicato alla squadra i numeri di maglia da indossare, si inizia distribuendo solo i calzettoni e i pantaloncini). Per le squadre dei piu' piccoli, i Dirigenti e l'istruttore si attiveranno ad aiutare i ragazzi a legare le scarpe da calcio, anche se bisognerà che i bambini imparino poco alla volta a diventare autosufficienti è opportuno assicurarsi che le scarpe siano ben legate per evitare fermate durante la partita.

## RACCOLTA VALORI

Un Dirigente avrà l'**incarico di raccogliere i valori** prima della partita e di riconsegnarli dopo (l'esperienza ci insegna che questa operazione sarebbe meglio non venga trascurata).

## DURANTE LA PARTITA

### IL GUARDALINEE

Il Dirigente incaricato svolge le sue funzioni secondo le indicazioni dell'arbitro (deve segnalare quando la palla esce completamente dalla linea laterale ed eventualmente indicare la squadra che deve effettuare la rimessa laterale).

### L'ALLENATORE/ISTRUTTORE

Durante la gara l'allenatore/istruttore è l'unico a cui è consentito rimanere in piedi nei pressi della panchina (la regola dice che all'allenatore/istruttore è consentito alzarsi in piedi per dare disposizioni ai giocatori e poi deve tornare a sedersi in panchina).

### IL MASSAGGIATORE



# ASD SOCCER ACADEMY PISCINESERIVA 1964

Durante le partite un Dirigente avrà il compito di svolgere le funzioni di massaggiatore e di intervenire in soccorso dei giocatori infortunati durante la gara. Quando in lista è stato indicato il massaggiatore solo questo può entrare in campo dopo aver avuto il permesso dell'arbitro. Se in distinta non è stato indicato il massaggiatore, l'incombenza verrà svolta dal Dirigente responsabile o dall'allenatore/istruttore i quali una volta entrati sul terreno di gioco, non possono però parlare con i giocatori se non per il problema relativo all'infortunio (non possono dare disposizioni tecniche).

## GLI ALTRI DIRIGENTI

Svolgono funzioni di assistenza (distribuzione bevande, giocatori infortunati, giocatori espulsi, segnalazione sostituzioni, recupero palloni).

## SEGNALAZIONE SOSTITUZIONI

Quando si vuole effettuare la sostituzione di un giocatore, occorre richiamare l'attenzione dell'arbitro a gioco fermo e segnalare il numero di maglia del giocatore da sostituire con l'apposito cartello (obbligatorio solo nei campionati regionali). La segnalazione deve essere effettuata dalla zona di **centrocampo** avendo vicino il **giocatore che deve subentrare**, il quale, voltando la schiena al campo farà vedere all'arbitro il suo numero di maglia.

L'esporre sul cartello il numero del giocatore subentrante deve essere fatto solo dopo che l'arbitro ha registrato il numero del giocatore da sostituire (questa seconda segnalazione non è comunque indispensabile). Il nuovo giocatore può entrare in campo solo dopo che il sostituito ha lasciato il terreno di gioco.

## DISTRIBUZIONE BEVANDE E RECUPERO PALLONI

Nelle gare casalinghe bisogna anche occuparsi della distribuzione delle bevande alle squadre e all'arbitro al termine del primo tempo e del recupero dei palloni che fuoriescono dal campo di gioco.

## ACCOMPAGNAMENTO GIOCATORE ESPULSO

Quando un giocatore della propria squadra viene espulso è **consigliabile venga accompagnato negli spogliatoi** da un Dirigente.